



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

Prot.3408/ 07.08

Pomigliano, 14/10/2019

## ISTITUTO COMPRENSIVO "SULMONA - LEONE"

VIA SANDRO PERTINI, 35 - 80038 POMIGLIANO D'ARCO  
Codice meccanografico NAIC8BU00D – Telefono 081.3177296 – Fax 081.3177296  
E-mail NAIC8BU00D@istruzione.it – PEC NAIC8BU00D@pec.istruzione.it  
sito web:www.icsulmonaleone.gov.it

### Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE).

Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Prot. 2669 del 03/03/2017 - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base".

### Bando selezione personale esterno per il ruolo di ESPERTO modulo "Programmare con Scratch"

**Progetto titolo: "Informatica...mente"**

**Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-949**

**CUP : E57D18000880001**

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

- VISTA** la Programmazione Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 - Avviso pubblico prot. n. 2669 del 03/03/2017 Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale";
- VISTA** la nota prot. 25954 del 26/09/2018 con la quale si pubblicava la graduatoria definitiva relativa all'avviso pubblico prot. n. 2669 del 03/03/2017;
- VISTA** la nota autorizzativa prot. n. AOODGEFID/27746 del 24/10/2018 che finanzia le azioni del Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale";
- VISTA** la nota autorizzativa alla realizzazione del progetto **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-949** prot. n. AOODGEFID/28248 del 30/10/2018 intestata alla singola istituzione scolastica;
- VISTE** le "Disposizioni ed istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi strutturali europei" 2014-2020;



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

- VISTE** le Procedure per l'affidamento di incarichi nell'ambito dei progetti (Cfr. nota prot. 1588 del 13 gennaio 2016 "Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria"), l'Istituzione Scolastica potrà coinvolgere, nella realizzazione del progetto formativo, personale interno o esterno;
- VISTA** la Delibera del Consiglio d'Istituto n. 3 del 15/01/2016, con la quale è stato approvato il PTOF per il triennio 2016/2019;
- VISTO** il Decreto di assunzione a bilancio prot. n. 3226/4.1.o del 18/12/2018 con il quale, è stato iscritto nel Programma annuale 2018, all'aggregato 04 – "Finanziamenti da enti territoriali o da altre Istituzioni Pubbliche", PON "Programma Operativo Nazionale 2014IT05M2OP001 "Per la scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" e nella specifica scheda progettuale di uscita ;
- VISTO** il Decreto Interministeriale n. 129 del 28 Agosto 2018 "Regolamento concernente le istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche";
- VISTA** la determina dirigenziale prot. n. 749/4.1.o del 18/02/2019 che decreta l'avvio delle procedura per la selezione di figure professionali specializzate per l'espletamento dei moduli previsti nel Piano Integrato;
- TENUTO CONTO** che il conferimento dell'incarico al personale deve avvenire nel rispetto dei principi di trasparenza e parità di trattamento e che qualsiasi incarico conferito deve essere preceduto da specifiche procedure di selezione e che nessun incarico può essere conferito direttamente;
- CONSIDERATA** la necessità di reperire n.1 **esperto esterno** con specifiche professionalità per svolgere attività di docenza del modulo "**Programmare con Scratch**" nell'ambito del progetto **10.2.2A-FSEPON- CA-2018-949**;

#### EMANA

Il presente Bando di selezione di n. 1 **ESPERTO ESTERNO** al fine di attuare il seguente modulo dell'Obiettivo specifico 10.2. – Miglioramento delle competenze chiave degli alunni Azione 10.2.2A – Competenze di base. Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale"; **progetto 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-949**:

Titolo del modulo	Destinatari	Progettazione	ESPERTO richiesto	Ore
<b>Programmare con Scratch</b>	Alunni di Scuola Secondaria inferiore - Primo ciclo	Il modulo prevede varie fasi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Presentazione del sito di Scratch e descrizione dei suoi elementi principali (stage, sprite, script);</li> <li>• Creazione di progetti interattivi, arricchiti da colori, suoni e musica;</li> <li>• Progettazione di storie animate e semplici videogiochi.</li> </ul>	<b>n. 1 ESPERTO in possesso di competenze coerenti con la tipologia di intervento</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- esperienze formative con gli alunni nel campo della programmazione;</li> <li>- pregresse esperienze in corsi PON</li> <li>- esperienza pregressa in <u>corsi analoghi</u> coerenti</li> </ul>	30



			<p>con il progetto; - significative esperienze in percorsi didattici con metodologia didattica innovativa.</p>	
--	--	--	--	--

### COMPITI DEGLI ESPERTI

L'esperto avrà il compito di:

- Partecipare agli incontri predisposti dall'Istituzione Scolastica propedeutici alla realizzazione del progetto FSE
- Utilizzare la piattaforma informatica GPU per l'immissione di quanto richiesto
- Predisporre, con l'assistenza del tutor, il piano progettuale e operativo dell'intervento dal quale si evidenzino finalità, competenze attese, strategie metodologiche, attività, contenuti ed eventuali materiali da produrre.
- Fornire al Referente per la valutazione tutti gli elementi utili alla documentazione da produrre nelle varie fasi del progetto
- Svolgere l'incarico secondo il calendario approntato dall'Istituzione Scolastica

### MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE – TERMINI

Gli aspiranti dovranno far pervenire domanda prodotta sull'allegato modello, al **Dirigente Scolastico dell'Istituto Comprensivo "Sulmona Leone" – Via Pertini 35, 80038 Pomigliano d'Arco (Na)** entro e non oltre le **ore 12:00 del 30 /10 /2019** a mano , o per posta certificata, corredata da curriculum vitae (stilato, obbligatoriamente, su formato europeo) , fotocopia documento di riconoscimento e codice fiscale, con l'indicazione "**Candidatura Esperto PON 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-949 Modulo " Programmare con Scratch"**".

Tutte le istanze dovranno essere firmate e contenere, pena di esclusione, l'autorizzazione al trattamento dei dati personali ai sensi del D. Leg.vo n° 196 del 30 giugno 2003"

Requisiti minimi per l'accesso alla selezione:

- Essere in possesso della cittadinanza italiana o di uno degli Stati membri dell'Unione Europea;
- Godere dei diritti civili e politici;
- Non avere condanne penali e non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e di provvedimenti amministrativi iscritti nel casellario giudiziale;
- Non essere sottoposti a procedimenti penali pendenti;
- Essere in possesso di abilità relazionali e di gestione dei gruppi;
- Possedere competenze informatiche quali: internet, posta elettronica, pacchetto office.

I requisiti di ammissione possono essere autocertificati.



Ai sensi del DPR 445/2000 le dichiarazioni rese e sottoscritte nel curriculum vitae o in altra documentazione hanno valore di autocertificazione. Potranno essere effettuati idonei controlli, anche a campione, sulla veridicità delle dichiarazioni rese dai candidati.

Si rammenta che la falsità in atti e la dichiarazione mendace, ai sensi dell'art. 76 del predetto DPR n. 445/2000 e successive modifiche ed integrazioni, implica responsabilità civile e sanzioni penali, oltre a costituire causa di esclusione dalla partecipazione alla gara ai sensi dell'art. 75 del predetto D.P.R. n. 445/2000. Qualora la falsità del contenuto delle dichiarazioni rese fosse accertata dopo la stipula del contratto, questo potrà essere risolto di diritto, ai sensi dell'art. 1456 c.c.

I suddetti requisiti devono essere posseduti alla data di scadenza del termine utile per la proposizione della domanda di partecipazione. L'accertamento della mancanza dei suddetti requisiti comporta in qualunque momento l'esclusione dalla procedura di selezione stessa o dalla procedura di affidamento dell'incarico.

La selezione tra tutte le offerte pervenute avverrà in base ai titoli, alle competenze e alle esperienze maturate, ad insindacabile giudizio della commissione all'uopo costituito, sotto la direzione della Dirigente Scolastica, tenendo conto dei requisiti stabiliti dagli Organi Collegiali e dalle Indicazioni delle Linee Guida PON 2014/2020:

- Titoli culturali e professionali attinenti ai contenuti previsti dal percorso formativo
- Partecipazione a progetti finanziati PON e POR
- Certificate competenze informatiche
- Esperienza educativo didattiche con allievi delle Scuole del Primo ciclo di Istruzione. Saranno escluse dalla valutazione le domande:
  - Dei candidati che non siano in possesso dei requisiti minimi di accesso;
  - Pervenute oltre i termini previsti;
  - Pervenute con modalità diverse da quelle previste dal presente bando;
  - Non redatte sul modello di domanda allegato;
  - Sprovviste della firma;
  - Sprovviste del curriculum vitae;

La Scuola si riserva:

- Di conferire l'incarico in presenza di una sola domanda pervenuta pienamente rispondente alle esigenze formative;
- Di non procedere all'attribuzione dello stesso a suo insindacabile giudizio;
- Di procedere a nominare il primo utile in graduatoria in caso di assenza per malattia/rinuncia dell'avente titolo dopo il perfezionamento del contratto;
- Di stilare il calendario degli incontri in relazione alle esigenze organizzative interne.



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

pon  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

## TABELLA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI

A) TITOLI CULTURALI	PUNTEGGIO PREVISTO
- Laurea specifica attinente al progetto	<b>Punti 6 – 10</b> (si valuta solo un titolo) (votazione: fino a 95 p. 6 - da 96 a 110 p.8 – 110 e lode p. 10)
- Per l'abilitazione all'insegnamento nella disciplina attinente al progetto	<b>Punti 2</b>
- Competenze informatiche certificate	<b>Punti 6 2 (ogni titolo)</b>
B) TITOLI PROFESSIONALI	
- Per ogni incarico in corsi PON nel settore attinente al progetto (programmazione)	<b>Punti 2 (Esperto) Punti 1 (Tutor) fino a 20 punti</b>
- Documentate esperienze lavorative pertinenti alla attività richiesta (programmazione-robotica)	<b>Fino a 20 punti 1 (ogni esperienze lavorative pertinenti all'attività richiesta)</b>
- Per l'attinenza al progetto delle linee progettuali presentate	<b>Fino a 20 punti (p. 6 - sufficiente; p. 8 - discreto; p. 12 - buono; ' 20 - ottimo)</b>

Al termine dell'esame delle candidature verrà stilata una graduatoria provvisoria secondo il punteggio attribuito dalla tabella di valutazione. A parità di punteggio verrà preferito il candidato che ha maturato il maggior numero di esperienze lavorative nel settore di pertinenza.

La graduatoria degli aspiranti è pubblicata all'albo della scuola **entro il 11/11/2019**.

L'Istituzione provvede a contattare direttamente gli aspiranti individuati; l'inizio delle prestazioni è preceduto dal preavviso di almeno di cinque giorni.

### COMPENSO

L'attività di docenza sarà retribuita con un compenso pari a **€ 70,00/h** e sarà soggetta al regime fiscale e previdenziale previsto dalla vigente normativa.

Si precisa, inoltre, che il pagamento sarà commisurato al numero delle ore effettivamente svolte, stante la presenza degli alunni necessaria per garantire la realizzazione del percorso formativo (cfr. paragrafo 2.4 dell'Avviso Pubblico di riferimento)

### TEMPI E MODALITA' DI SVOLGIMENTO DEL PROGETTO

**Inizio attività:** novembre 2019- **Conclusione attività:** giugno 2020.

**Le attività si svolgeranno in orario pomeridiano secondo una calendarizzazione stabilita dal GOP.**

I dati personali che entreranno in possesso dell'Istituto, a seguito del presente Avviso Pubblico, saranno trattati nel rispetto della legislazione sulla tutela della privacy, (D. Leg.vo n. 196 del 30 giugno 2003).

Il presente bando viene pubblicato all'albo della scuola e sul sito internet dell'istituto.

**Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa Anna Oragano**

(Firma autografa sostituita  
a mezzo stampa ai sensi  
dell'art. 3 comma 2 - D.Lgs. n.39/1993)



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

## RICHIESTA INCARICO ESPERTO ESTERNO PON

### Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-949

Al Dirigente Scolastico  
Istituto Comprensivo Statale  
"SULMONA-LEONE"  
Via Pertini,35  
80038 Pomigliano d'Arco (Na)

Il sottoscritto	C.F.		
Nato	il	Telefono fisso	
Telefono Cell.	e-mail		
Indirizzo: Via	n°	città	cap
Docente presso questa scuola di			

### CHIEDE

di partecipare alla selezione per titoli per l'attribuzione, tramite contratto, dell'incarico di **ESPERTO** per il seguente intervento:

**Programmare con Scratch**

A tal fine, consapevole della responsabilità penale e della decadenza da eventuali benefici acquisiti nella quale incorre nel caso di dichiarazioni mendaci, dichiara sotto la propria responsabilità quanto segue:

- di essere cittadino Italiano *ovvero*  di essere cittadino del seguente Stato Europeo \_\_\_\_\_;
- di essere in godimento dei diritti politici;
- di essere dipendente di altre amministrazioni, *ovvero*;
- di non essere dipendente di altre amministrazioni;
- di essere in possesso dei seguenti titoli culturali \_\_\_\_\_;
- di non avere subito condanne penali, *ovvero*
- di avere subito le seguenti condanne penali \_\_\_\_\_;
- di non avere procedimenti penali pendenti, *ovvero*
- di avere i seguenti procedimenti penali pendenti \_\_\_\_\_;



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

**SI ALLEGA**

**CURRICULUM VITA**  
**FOTOCOPIA CODICE FISCALE E DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO**  
**ALLEGATO DI AUTOVALUTAZIONE**  
**PROGETTAZIONE –ALL 1**

\_\_\_\_\_

data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

FIRMA

\_\_\_\_\_

Il sottoscritto \_\_\_\_\_ autorizza l'Istituto al trattamento dei dati personali ai sensi del D. D. Lgs. n. 196 del 30 giugno 2003 per i soli fini istituzionali necessari per l'espletamento della procedura di cui alla presente domanda.

data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

FIRMA

\_\_\_\_\_



UNIONE EUROPEA

**FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI**

**pon**  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

## Scheda di autovalutazione dei titoli da parte del candidato esperto

### Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale"

10.2.2A-FSEPON-CA-2018-949

<b>A) TITOLI CULTURALI</b>	<b>PUNTEGGIO PREVISTO</b>	Punteggio a cura del candidato	Punteggio a cura del GOP
- Laurea specifica attinente al progetto	Fino a 95 p. 6 da 96 a 110 p.8 110 e lode p. 10		
- Per l'abilitazione all'insegnamento nella disciplina attinente al progetto	Punti 2		
- Competenze informatiche certificate	Punti 6 2 (ogni titolo)		
<b>B) TITOLI PROFESSIONALI</b>			
- Per ogni incarico in corsi PON nel settore attinente al progetto ((programmazione-robotica)	Punti 2 (Esperto) Punti 1 (Tutor) fino a 20 punti		
- Documentate esperienze lavorative pertinenti alla attività richiesta (programmazione-robotica)	Fino a 20 punti 1 (ogni esperienza)		
- Per l'attinenza al progetto delle linee progettuali presentate	Fino a 20 punti (p. 6 - sufficiente; p. 8 - discreto; p. 12 - buono; ' 20 - ottimo)	X	
	<b>TOTALE</b>		

**Il candidato**

---



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

## **ALLEGATO 1**

**TITOLO DEL PROGETTO:** \_\_\_\_\_

**FINALITA'**

---

---

---

**OBIETTIVI:**

---

---

---

**MTODOLOGIE:**

---

---

---

**CONTENUTI:**

---

---

---

**VERIFICA:**

---

---

---

---